

【工学部経営工学科】「身につく力」の設定と授業科目との関係

工学部経営工学科ディプロマ・ポリシー	【身につく力】		
DP1 自立した良識ある市民としての判断力と実践力 (1) 人間尊重の観点から社会システムを設計・構築・運用するための能力をもつ。 (2) 将来のための自学自修及び自己啓発の能力をもつ。	①良識ある市民性	②社会システムの設計・構築・運用能力	③自学自修・自己啓発能力
DP2 国際的感性とコミュニケーション能力 (1) 人間としての豊かな教養をもち、人びとの高いコミュニケーション能力をもつ。 (2) 外国語能力を身につけ、国際的感覚を培っている。	①豊かな教養	②コミュニケーション能力	③外国語能力
DP3 時代の課題と社会の要請に応えた専門的知識と技能 (1) 数学の基礎学力に加え、数理・情報技術を身につけ、モノ・コトづくりを支援する生産技術やシステム分析・設計技術、データ分析技術の基本知識を有する。 (2) 品質、原価、納期、安全、環境、倫理を考慮し、持続可能な社会のためのマネジメント技術によって、製造業やサービス業など、企業の経営活動のみならず、環境や防災などの人間を中心とした社会活動においても、問題を発見し、問題を解決する能力をもつ。	①数理・情報技術の基礎力	②生産技術、システム分析・設計技術、データ分析の専門性	③経営デザイン・社会デザインにおける問題発見と解決の実践力

授業科目の名称	授業を行う年次	単位数	DP1			DP2			DP3		
			①	②	③	①	②	③	①	②	③
FYS	1	2	◎		◎	○	○				
必修(選択必修)の外国語科目	1~4	1~2	○			○	◎	◎			
上記以外の外国語科目	1~2	2	○			◎	○	◎			
【教養基礎演習】の科目	1~4	2									
文章表現基礎演習	1~4	2	◎			◎					
教養データサイエンス	1~4	2	◎			◎					
【人文の分野】の科目	1~4	2									
哲学	1~4	2	◎			◎					
倫理学	1~4	2	◎			◎					
宗教学	1~4	2	◎			◎					
心理学	1~4	2	◎			◎					
文学	1~4	2	◎			◎					
日本語学	1~4	2	◎			◎					
言語学	1~4	2	◎			◎					
世界史	1~4	2	◎			◎					
日本史	1~4	2	◎			◎					
民俗学	1~4	2	◎			◎					
考古学	1~4	2	◎			◎					
文化人類学	1~4	2	◎			◎					
【社会の分野】の科目	1~4	2									
社会学	1~4	2	◎			◎					
人文地理学	1~4	2	◎			◎					
法学	1~4	2	◎			◎					
日本国憲法	1~4	2	◎			◎					
政治学	1~4	2	◎			◎					
グローバル世界のあり方	1~4	2	◎			◎					
経済学	1~4	2	◎			◎					
ジェンダー論	1~4	2	◎			◎					
経営学	1~4	2	◎			◎					
生涯学習論	1~4	2	◎			◎					
社会心理学	1~4	2	◎			◎					
日本事情	1~4	2	◎			◎					
【自然の分野】の科目	1~4	2									
基礎数学	1~4	2	◎	◎							
数学と論理	1~4	2	◎	◎							
物理学の基礎	1~4	2	◎	◎							
物理学の展開	1~4	2	◎	◎							
化学の基礎	1~4	2	◎	◎							
化学の展開	1~4	2	◎	◎							
生物学の基礎	1~4	2	◎	◎							
生物と環境	1~4	2	◎	◎							
生命科学	1~4	2	◎	◎							
科学技術論	1~4	2	◎	◎							
体験型研修(自然の分野)	1~4	2	◎	◎							
天文学	1~4	2	◎	◎							
データサイエンス数学基礎	1~4	2	◎	◎							
教養デジタルテクノロジー	1~4	2	◎	◎							
AIの実践と社会への展開	1~4	1	◎	◎							
【人間形成の分野】の科目	1~4	1~2									
キャリアデザイン	1~4	2	◎		○						
ボランティア論	1~4	2	◎		○						
アート&デザイン	1~4	2	◎		○						
神奈川大学の歴史	1~4	2	◎		○						
手話入門	1~4	2	◎		○						
体験型研修(人間形成の分野)	1~4	2	◎		○						
健康科学とスポーツⅠ	1~4	1	◎		○						
健康科学とスポーツⅡ	1~4	1	◎		○						
生涯スポーツ	1~4	1	◎		○						
メンタルヘルス	1~4	2	◎		○						
体験型研修(スポーツ)	1~4	2	◎		○						
社会生活と健康	1~4	2	◎		○						
【現代社会と市民】の科目	1~4	2									

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1			DP2			DP3		
			①	②	③	①	②	③	①	②	③
社会と人間	1~4	2	◎	◎							
科学技術と社会	1~4	2	◎	◎							
世界の中の日本	1~4	2	◎	◎							
公共の新しいかたちをもとめて	1~4	2	◎	◎							
観光とコミュニティ	1~4	2	◎	◎							
社会生活とスポーツ	1~4	2	◎	◎							
環境と社会	1~4	2	◎	◎							
科学の世界	1~4	2	◎	◎							
建築と都市	1~4	2	◎	◎							
テーマ演習	1~4	2	◎	◎							
解析 I	1	2						◎			
線形代数 I (行列)	1	2						◎			
解析 II	1	2						◎			
線形代数 II (線形空間)	1	2						◎			
物理学 A	1	2						◎			
情報処理演習 I	1	1		○				◎			
解析 III	2	2						◎			
物理学 B	2	2						◎			
経営工学総論	1	2		○	○					○	
確率統計学 I	1	2		○				◎	○	◎	
プログラミング演習 I	1	1			○			◎			
アカウンティング	1	2		○	○					◎	
確率統計学 II	1	2		○				◎	○	◎	
プログラミング演習 II	1	1						◎	◎		
生産管理	2	2		○	○			◎	◎	○	
オペレーションズ・リサーチ	2	2		○				◎	○	○	
システム工学	2	2		○				◎	○	○	
ものづくり	2	2							◎		
人間工学基礎	2	2		◎	○				○	◎	
技術者倫理	2	2		◎							
サプライチェーンマネジメント	2	2		◎				◎	○	○	
企業情報分析	2	2		○	○			◎		◎	
経営工学実験実習 I	3	2							◎	◎	
経営工学実験実習 II	3	2							◎	◎	
卒業研究 I	4	4		○	◎					◎	
卒業研究 II	4	4		○	◎					◎	
経営工学輪講 A	3	2	○		◎					◎	
グローバル社会実習 A	3	2				○	◎	◎			
経営工学輪講 B	3	2	○		◎					◎	
グローバル社会実習 B	3	2				○	◎	◎			
輪講 I	4	1		◎						◎	
輪講 II	4	1		◎						◎	
国際コミュニケーション I	1	2		○	○	◎	◎	○			
経営数学	1	2		○				◎	○	◎	
国際コミュニケーション II	1	2	○		○		◎	◎		○	
英語ディスカッション	2	2				○	◎	◎			
システムデザイン演習	2	1			○		○	○	◎	◎	
工業中国語初級	2	2				○	◎	◎			
事例研究	2	2	○	○	○					◎	
ビジネスデータサイエンス演習	2	1		◎			○			◎	
知的財産権	3	2		◎							
キャリアデザイン演習	3	1		◎	◎						
管理会計	2	2		○	○					◎	
コストマネジメント	2	2		○	○					◎	
数理最適化	2	2		○				◎	○	◎	
インダストリアルエンジニアリング	2	2		○	○				◎	◎	
品質管理	2	2		○	○				◎		
マーケティング	3	2		○					◎		
生産システム最適化技法	3	2		○	○				○	◎	
組織科学	3	2		○	○				◎		
金融工学	3	2		○					◎		
経営情報システム	3	2		○					◎		
レバニューマネジメント	3	2		○					◎		
技術マネジメント	3	2		○					◎		
環境マネジメント	3	2		○					◎		
イノベーションマネジメント	3	2	○					◎		○	
多変量解析	2	2		○				◎	◎	○	
システム分析・設計	2	2		○				◎	○	◎	
マクロアーゴノミクス	2	2						◎	○	◎	
意思決定論	2	2		○				◎	◎	◎	
情報工学	2	2		○				◎	○	◎	
メカニカルドローイング・CAD	3	2							◎		
プロジェクトマネジメント	3	2		○			○	○	◎	◎	
知識工学	3	2		○				◎		◎	
製品サービスシステム	3	2		◎					○	◎	
ヒューマンインタフェイス	3	2		○					◎	○	
メカニカルプロセッシング	3	2							◎		
サービスマネジメント	3	2		○				○	○	◎	
信頼性解析	3	2						◎	○	○	
UX/UIデザイン	3	2	○	◎					○	◎	
情報システム基礎	2	2						◎	○	○	
デジタルシステム基礎	2	2						◎	◎	○	
通信工学基礎	3	2						○	◎	○	
組み込みシステム	3	2						○	◎	○	
アルゴリズムとデータ構造	3	2						◎	○	○	
通信ネットワーク工学	3	2						○	◎	○	

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1			DP2			DP3		
			①	②	③	①	②	③	①	②	③
情報ネットワーク	3	2							◎	◎	○
知能情報学	3	2							◎	◎	○
化学基礎 I	1	2				○					
化学基礎 II	1	2				○					
情報と倫理	1	2	◎	○					◎	○	
情報と職業	1	2	◎	◎							
微分方程式 I	2	2							◎		
職業指導 I (工業)	2	2		◎							
微分方程式 II	2	2							◎		
職業指導 II (工業)	2	2		◎							
代数学 I	3	2							◎		
代数学 II	3	2							◎		
会社法概説 I	4	2	◎	◎							
労働法 I	4	2	◎	◎							
会社法概説 II	4	2	◎	◎							

◎=DPと「身につく力」の要素が特に関連している
○=DPと「身につく力」の要素が関連している