

【工学部経営工学科】主要授業科目の選定

工学部経営工学科ディプロマ・ポリシー		【身につく力】		
DP1 自立した良識ある市民としての判断力と実践力 (1) 人間尊重の観点から社会システムを設計・構築・運用するための能力をもつ。 (2) 将来のための自学自修及び自己啓発の能力をもつ。		①良識ある市民性	②社会システムの設計・構築・運用能力	③自学自修・自己啓発能力
DP2 国際的感性とコミュニケーション能力 (1) 人間としての豊かな教養をもち、人びととの高いコミュニケーション能力をもつ。 (2) 外国語能力を身につけ、国際的感覚を培っている。		①豊かな教養	②コミュニケーション能力	③外国語能力
DP3 時代の課題と社会の要請に応えた専門的知識と技能 (1) 数学の基礎学力に加え、数理・情報技術を身につけ、モノ・コトづくりを支援する生産技術やシステム分析・設計技術、データ分析技術の基本知識を有する。 (2) 品質、原価、納期、安全、環境、倫理を考慮し、持続可能な社会のためのマネジメント技術によって、製造業やサービス業など、企業の経営活動のみならず、環境や防災などの人間を中心とした社会活動において、問題を発見し、問題を解決する能力をもつ。		①数理・情報技術の基礎力	②生産技術、システム分析・設計技術、データ分析の専門性	③経営デザイン・社会デザインにおける問題発見と解決の実践力

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1			DP2			DP3		
			①	②	③	①	②	③	①	②	③
FYS	1	2	◎		◎	○	○				
必修(選択必修)の外国語科目	1～4	1～2	○			○	◎	◎			
上記以外の外国語科目	1～2	2	○			◎	○	◎			
「教養基礎演習」の科目	1～4	2									
文章表現基礎演習	1～4	2	◎			◎					
教養データサイエンス	1～4	2	◎			◎					
「人文の分野」の科目	1～4	2									
哲学	1～4	2	◎			◎					
倫理学	1～4	2	◎			◎					
宗教学	1～4	2	◎			◎					
心理学	1～4	2	◎			◎					
文学	1～4	2	◎			◎					
日本語学	1～4	2	◎			◎					
言語学	1～4	2	◎			◎					
世界史	1～4	2	◎			◎					
日本史	1～4	2	◎			◎					
民俗学	1～4	2	◎			◎					
考古学	1～4	2	◎			◎					
文化人類学	1～4	2	◎			◎					
「社会の分野」の科目	1～4	2									
社会学	1～4	2	◎			◎					
人文地理学	1～4	2	◎			◎					
法学	1～4	2	◎			◎					
日本国憲法	1～4	2	◎			◎					
政治学	1～4	2	◎			◎					
グローバル世界のあり方	1～4	2	◎			◎					
経済学	1～4	2	◎			◎					
ジェンダー論	1～4	2	◎			◎					
経営学	1～4	2	◎			◎					
生涯学習論	1～4	2	◎			◎					
社会心理学	1～4	2	◎			◎					
日本事情	1～4	2	◎			◎					
「自然の分野」の科目	1～4	2									
基礎数学	1～4	2	◎	◎							
数学と論理	1～4	2	◎	◎							
物理学の基礎	1～4	2	◎	◎							
物理学の展開	1～4	2	◎	◎							
化学の基礎	1～4	2	◎	◎							
化学の展開	1～4	2	◎	◎							
生物学の基礎	1～4	2	◎	◎							
生物と環境	1～4	2	◎	◎							
生命科学	1～4	2	◎	◎							
科学技術論	1～4	2	◎	◎							
体験型研修(自然の分野)	1～4	2	◎	◎							
天文学	1～4	2	◎	◎							
データサイエンス数学基礎	1～4	2	◎	◎							
教養デジタルテクノロジー	1～4	2	◎	◎							
AIの実践と社会への展開	1～4	1	◎	◎							
「人間形成の分野」の科目	1～4	1～2									
キャリアデザイン	1～4	2	◎		○						
ボランティア論	1～4	2	◎		○						
アート&デザイン	1～4	2	◎		○						
神奈川大学の歴史	1～4	2	◎		○						
手話入門	1～4	2	◎		○						
体験型研修(人間形成の分野)	1～4	2	◎		○						
健康科学とスポーツⅠ	1～4	1	◎		○						
健康科学とスポーツⅡ	1～4	1	◎		○						
生涯スポーツ	1～4	1	◎		○						
メンタルヘルス	1～4	2	◎		○						

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1			DP2			DP3		
			①	②	③	①	②	③	①	②	③
体験型研修(スポーツ)	1~4	2	◎		○						
社会生活と健康	1~4	2	◎		○						
「現代社会と市民」の科目	1~4	2									
社会と人間	1~4	2	◎	◎							
科学技術と社会	1~4	2	◎	◎							
世界の中の日本	1~4	2	◎	◎							
公共の新しいかたちをもとめて	1~4	2	◎	◎							
観光とコミュニティ	1~4	2	◎	◎							
社会生活とスポーツ	1~4	2	◎	◎							
環境と社会	1~4	2	◎	◎							
科学の世界	1~4	2	◎	◎							
建築と都市	1~4	2	◎	◎							
テーマ演習	1~4	2	◎	◎							
解析Ⅰ	1	2							◎		
線形代数Ⅰ(行列)	1	2							◎		
解析Ⅱ	1	2							◎		
線形代数Ⅱ(線形空間)	1	2							◎		
物理学A	1	2							◎		
情報処理演習Ⅰ	1	1		○					◎		
解析Ⅲ	2	2							◎		
物理学B	2	2							◎		
経営工学総論	1	2		○	○						○
確率統計Ⅰ	1	2		○					◎	○	◎
プログラミング演習Ⅰ	1	1			○				◎		
アカウンティング	1	2		○	○						◎
確率統計Ⅱ	1	2		○					◎	○	◎
プログラミング演習Ⅱ	1	1							◎	◎	
生産管理	2	2		○	○				○	◎	○
オペレーションズ・リサーチ	2	2		○					◎	○	○
システム工学	2	2		○					◎	○	○
ものづくり	2	2								◎	
人間工学基礎	2	2		◎	○					○	◎
技術者倫理	2	2		◎							
サプライチェーンマネジメント	2	2		○					◎	○	○
企業情報分析	2	2		○	○				○		◎
経営工学実験実習Ⅰ	3	2								◎	◎
経営工学実験実習Ⅱ	3	2								◎	◎
卒業研究Ⅰ	4	4		○	◎						◎
卒業研究Ⅱ	4	4		○	◎						◎
経営工学輪講A	3	2	○		◎						◎
グローバル社会実習A	3	2				○	◎	◎			
経営工学輪講B	3	2	○		◎						◎
グローバル社会実習B	3	2				○	◎	◎			
輪講Ⅰ	4	1		◎							◎
輪講Ⅱ	4	1		◎							◎
国際コミュニケーションⅠ	1	2		○	○	◎	◎	○			
経営数学	1	2		○					◎	○	◎
国際コミュニケーションⅡ	1	2	○		○		◎	◎			○
英語ディスカッション	2	2				○	◎	◎			
システムデザイン演習	2	1			○		○		○	◎	◎
工業中国語初級	2	2				○	◎	◎			
事例研究	2	2	○	○	○						◎
ビジネスデータサイエンス演習	2	1		◎			○				◎
知的財産権	3	2		◎							
キャリアデザイン演習	3	1		◎	◎						
管理会計	2	2		○	○						◎
コストマネジメント	2	2		○	○						◎
数理最適化	2	2		○					◎	○	◎
インダストリアルエンジニアリング	2	2		○	○					◎	◎
品質管理	2	2		○						◎	
マーケティング	3	2		○						◎	
生産システム最適化技法	3	2		○	○				○	◎	◎
組織科学	3	2		○						◎	
金融工学	3	2		○						◎	
経営情報システム	3	2		○						◎	
レバニューマネジメント	3	2		○						◎	
技術マネジメント	3	2		○						◎	
環境マネジメント	3	2		○						◎	
イノベーションマネジメント	3	2	○	○					◎	◎	○
多変量解析	2	2		○					◎	◎	○
システム分析・設計	2	2		○					◎	○	◎
マクロア・ゴノミクス	2	2								◎	◎
意思決定論	2	2		○						◎	◎
情報工学	2	2		○					◎	○	◎
メカニカルドローイング・CAD	3	2								◎	
プロジェクトマネジメント	3	2		○			○		○	◎	◎
知識工学	3	2		○					◎		◎
製品サービスシステム	3	2		◎						○	◎
ヒューマンインタフェース	3	2		○						◎	○
メカニカルプロセッシング	3	2								◎	
サービスマネジメント	3	2		○					○	○	◎
信頼性解析	3	2							◎	○	○

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1			DP2			DP3		
			①	②	③	①	②	③	①	②	③
UX/UIデザイン	3	2	○	◎						○	◎
情報システム基礎	2	2							◎	○	○
デジタルシステム基礎	2	2							○	◎	○
通信工学基礎	3	2							○	◎	○
組み込みシステム	3	2							○	◎	○
アルゴリズムとデータ構造	3	2							◎	○	○
通信ネットワーク工学	3	2							○	◎	○
情報ネットワーク	3	2							◎	◎	○
知能情報学	3	2							◎	◎	○
化学基礎Ⅰ	1	2				○					
テクノロバA	1	2		○					◎		
化学基礎Ⅱ	1	2				○					
情報と倫理	1	2	◎	○					◎	○	
情報と職業	1	2	◎	◎							
テクノロバB	1	2		○					◎		
微分方程式Ⅰ	2	2							◎		
職業指導Ⅰ(工業)	2	2		◎							
微分方程式Ⅱ	2	2							◎		
職業指導Ⅱ(工業)	2	2		◎							
代数学Ⅰ	3→	2							◎		
代数学Ⅱ	3	2							◎		
会社法概説Ⅰ	4	2	◎	◎							
労働法Ⅰ	4	2	◎	◎							
会社法概説Ⅱ	4	2	◎	◎							

◎＝DPと「身につく力」の要素が特に関連している
○＝DPと「身につく力」の要素が関連している